

# Spritzen

**Ca. 2 Tage im Spritzwerk  
verschiedene Spritzobjekte  
selbstständig bearbeiten/spritzen**

**Ca. 2h Theorie mit den wichtigsten  
Praxisinformationen**



**ZUKUNFT**MACHER



**scheffmacher**

# Tapezieren und verputzen

**Ca. 2.5 Tage im Übungsraum  
verschiedene Tapeten aufhängen  
und Abrieb aufziehen**

**Dekorative Ideen dürfen eingebaut  
werden.**

**Ca. 1.5h Theorie mit den  
wichtigsten Praxisinformationen**

**ZUKUNFT**MACHER****



**scheffmacher**

# Farben mischen und gestalten

Ca. 2.5 Tage im Übungsraum einen eigenen Gestaltungsvorschlag umsetzen und Farbtöne nachmischen

Ca. 1.5h Theorie mit den üblichen Gestaltungsgrundsätzen

**ZUKUNFT**MACHER



scheffmacher

# Lackieren und Lehre über die Zusammensetzung von Farben

**Ca. 2.5 Tage im Übungsraum  
verschiedene Bauteile lackieren**

**Ca. 4h Theorie mit den wichtigsten  
Infos zur Zusammensetzung von  
Farben**

**ZUKUNFT**MACHER

